

MAGYARORSZÁG

KOSÁRPALÁNTA BAJNOKSÁGÁNAK

VERSENYKIÍRÁSA

2024/2025.



MAGYAR KOSÁRLABDÁZÓK ORSZÁGOS SZÖVETSÉGE
HUNGARIAN BASKETBALL FEDERATION

SZÉKHELY: 2040 BUDAÖRS, LIGET UTCA 12.
POSTACÍM: 2040 BUDAÖRS, LIGET UTCA 12.

TELEFON: 06-23/885-450

ADÓSZÁM: 19012504-2-13
BANKSZÁMLASZÁM: 10300002-20316431-00003285 [MKB BANK]

E-MAIL: MKOSZ@HUNBASKET.HU
INTERNET HONLAP: [HTTP://WWW.HUNBASKET.HU](http://www.hunbasket.hu)

MEGTÁRGYALTA ÉS ELFOGADTA AZ MKOSZ ELNÖKSÉGE 2024. ÁPRILIS 24.
KIADVA: 2024. JÚNIUS 27.

1. VERSENY

- 1.1 Magyarország Kosárpalánta Bajnoksága (a továbbiakban: Kosárpalánta Bajnokság) a Kosárpalánta programban résztvevő csapatok versenye, amelyet a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége (a továbbiakban: MKOSZ) működtet.

2. A VERSENY CÉLJA

- 2.1 Versenyzési lehetőség biztosítása a legfiatalabb korosztályú csapatok számára. Tehetséges gyerekek felkutatása és bekapcsolása a kosárlabda életbe, kapcsolatépítés az iskolák és az egyesületek között. Szakmai továbbképzés a korosztályban dolgozó edzők, pedagógusok számára.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

- 3.1 Az MKOSZ gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, az MKOSZ szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 3.2 Az MKOSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben az MKOSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ szabályzatai és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. Az MKOSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENYEK IDEJE

- 4.1 A hivatalos versenynapokat az Utánpótlás Versenynaptár 2024/2025. tartalmazza.

5. A VERSENY RÉSZTVEVŐI

- 5.1 A versenyben részt vehetnek: Iskolák, DSE-k, DSK-k, sportiskolák, sportegyesületek és alapítványok (a továbbiakban: sportszervezetek).
- 5.2 Egy sportszervezet, egy korosztály versenyére több csapattal is nevezhet.
- 5.3 A Kosárpalánta Bajnokságban való nevezés feltétele az adott csapat Kosárpalánta programban való részvétele.
- 5.4 A csapatok neme: leány, fiú, vegyes.

6. KOROSZTÁLYOK

- 6.1 A Kosárpalánta Bajnokság alsó korhatára: A bajnokságban a 2018. szeptember 1-én és utána született sportolók nem szerepelhetnek.
- 6.2 A Kosárpalánta Bajnokság felső korhatára: A bajnokságban a 2013. december 31-én és előtte született sportolók nem szerepelhetnek.
- 6.3 A Kosárpalánta Bajnokság négy (4) korosztályban indul:
- A bajnokság első korosztályában (első osztályos) azok az első osztályos tanulók szerepelhetnek, akik a 6.1 és 6.2 pontban megadott dátumok között születtek.
 - A bajnokság második korosztályában (második osztályos) azok a második osztályos tanulók szerepelhetnek, akik a 6.1 és 6.2 pontban megadott dátumok között születtek.
 - A bajnokság harmadik korosztályában (harmadik osztályos) azok a harmadik osztályos tanulók szerepelhetnek, akik a 6.1 és 6.2 pontban megadott dátumok között születtek.
 - A bajnokság negyedik korosztályában (negyedik osztályos) azok a negyedik osztályos tanulók szerepelhetnek, akik a 6.1 és 6.2 pontban megadott dátumok között születtek.
- 6.4 Egy játékos a saját korosztályánál feljebb is szerepeltethető, de csak maximum egy (1) korosztállyal.
- 6.5 Egy játékos azonos korosztályban csak egy csapathoz kaphat játékengedélyt.

7. JÁTEKOSOK SZEREPELTETÉSE

- 7.1 A csapatok a Kosárpalánta Versenyeken minimum nyolc (8) fővel kell, hogy szerepeljenek.
- 7.2 Egy csapatban minden olyan játékos szerepeltethető, aki szerepel csapatának az MKOSZ által kiadott 2024/2025. szezonra érvényes csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A csapat képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek.
- 7.3 Ha egy csapat a Kosárpalánta Bajnokságban hat (6) vagy hét (7) fővel érkezik a versenyre, akkor a mérkőzést le lehet játszani, de az adott csapat ebben az esetben versenyen kívül szerepel.
- 7.4 Játékgengedély kiadási határidő: Az Utánpótlás versenynaptár szerinti második (2.) fordulót megelőző második (2.) munkanap 12.00 óra. Ezt követően csoportos játékgengedély nem adható ki.
- 7.5 Csoportos játékgengedély csak úgy adható ki, ha azon legalább tíz (10) fő játékos szerepel.
- 7.6 Egy csapat csoportos játékgengedélyén maximum négy (4) fő olyan játékos szerepelhet, aki a Kenguru vagy a Gyermekek bajnokságban résztvevő csapat játékgengedélyén is szerepel.

8. NEVEZÉS

- 8.1 A Kosárpalánta Bajnokság első fordulójától történő versenyzés nevezési határideje:
2024. november 1. péntek: A második, a harmadik és a negyedik osztályos csapatoknak.
2025. január 6. hétfő: Az első osztályos csapatoknak.
- 8.2 A Kosárpalánta Bajnokságba nevezni a második, harmadik és negyedik osztályos csapatoknak versenyzési időszakban is lehet, ennek nevezési határideje: 2025. január 6.
- 8.3 Nevezni az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben kell.
- 8.4 A bajnokság részvételi díját az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2024/2025. alapján kell megfizetni, legkésőbb a sportszervezetre vonatkozó díjfizetési határidőig.
- 8.5 A nevező csapat magára nézve kötelezően elfogadja az MKOSZ szabályzatait és jelen Versenykiírást.

9. KÖLTSÉGEK

- 9.1 A területi versenyeken a csapatokat a részvételi díjon felül a tornák helyszínre utazás költségei terhelik.

10. A VERSENYEK LEBONYOLÍTÁSA, HELYSZÍNEI ÉS IDŐPONTJAI

- 10.1 A versenyeket területi elvek szerint, az MKOSZ vagy a területileg illetékes Kosárlabda Szövetség által hitelesített terebben kell megrendezni.
- 10.2 A 2024/2025-ös versenyszezonban az első osztályos csapatoknak két (2), míg a második, harmadik és negyedik osztályos csapatoknak három (3) területi verseny és egy (1) Országos Jamboree kerül megrendezésre. A területi versenyek az Utánpótlás versenynaptár alapján kerülnek kiírásra. A versenynapoktól eltérni csak az MKOSZ Versenyiroda engedélyével lehet.
- 10.3 Az MKOSZ Versenyiroda a nevezési határidőt követően 2024. november 15-ig elvégzi a területi csoportok beosztását. A területi versenyek mind a négy korosztályban nevezésektől függően maximum kilenc (9) területen kerülnek lebonyolításra. A leány, fiú és vegyes csapatok minden versenyzési szakaszban együtt versenyeznek.
- 10.4 Országos Jamboree
Az országos Jamboree rendezvényre minden korosztályból a Területi versenyeken legjobban szerepelt csapatokat hívjuk meg.

11. SZABÁLYOK

- 11.1 Öltözék: A versenyeken ajánlott az MKOSZ által tartós használatra biztosított Kosárpalánta mezek használatát.
- 11.2 Játékosok, sérülés: A versenyeken az adott csapat minden jelenlévő játékosa szerepelhet.
- 11.3 A Kosárpalánta Bajnokság területi versenyein a résztvevő sportolók minden esetben a saját csapataikban versenyeznek.
- a. Egy Területi versenyecsapat létszáma minimum nyolc (8) fő, maximum tizennégy (14) fő lehet.
- 11.4 Első osztály versenyfeladatai:
- a. sor és váltóverseny gyakorlatok labdával és labda nélkül (torna, judo, atlétika elemek, labdás ügyességi feladatok beépítve)
- b. labdás ügyességi feladatok
- 11.5 Második osztály versenyfeladatai
- a. sor és váltóverseny gyakorlatok labdával és labda nélkül (torna, judo, atlétika elemek, labdás ügyességi feladatok beépítve)
- b. labdás ügyességi feladatok
- c. dobó feladat
- d. labdás kis játék egymás ellen
- 11.6 Harmadik osztály versenyfeladatai
- a. sor és váltóverseny gyakorlatok labdával és labda nélkül (torna, judo, atlétika elemek, labdás ügyességi feladatok beépítve)
- b. labdás ügyességi feladatok
- c. dobó feladat
- d. labdás kis játék egymás ellen
- 11.7 Negyedik osztály versenyfeladatai
- a. váltóverseny gyakorlatok labdával és labda nélkül (torna, judo, atlétika elemek, labdás ügyességi feladatok beépítve)
- b. labdás ügyességi feladatok
- c. dobó feladatok
- d. labdás kisjáték egymás ellen
- A részletes versenyfeladatokat az 1. számú melléklet tartalmazza.
- 11.8 A váltó és csapatversenyek célja a megadott pálya lehető legrövidebb időn belüli végrehajtása a csapat minden tagja számára egy alkalommal.
- 11.9 Az ügyességi feladatok célja a megadott pálya teljesítése a lehető legrövidebb időn belül a technikai elemek megfelelő számú ismétlésének végrehajtása mellett, a csapat minden játékosa számára.
- 11.10 A dobó feladatok célja a lehető legtöbb pont megszerzése.
- 11.11 A kisjátékok célja az ellenfél legyőzése az adott kisjáték szabályainak megfelelően.
- 11.12 A verseny minden feladatáért pontot kapnak a csapatok. Az első helyezett öt (5), a második helyezett négy (4), a harmadik helyezett három (3), minden további helyezett egylet kevesebb pontot kap.
- A kisjátékok esetében a végső pontszámok a csapat összesített eredménye alapján kerülnek kiszámításra, első körben a győzelem-vereség arány számít, amennyiben ez két csapatnál azonos, akkor az egymás elleni játék pont/gól aránya a döntő

A negyedik osztályosok versenyein a „Kosárlabda játék 4-4 ellen” (4.3 versenyfeladat) feladatra kapott pontok duplán számítanak.

11.13 A végső sorrendet a csapat által elért pontok száma határozza meg.

12. EREDMÉNYKÖZLÉS, INFORMÁCIÓ:

12.1 A Területi versenyeken és az Országos Jamboree rendezvényeken a rendező feladata az MKOSZ és a résztvevő csapatok tájékoztatása.

12.2 A versenyek hivatalos megjelenési helye: www.hunbasket.hu és www.kosarpalanta.hu.

13. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

13.1 A Kosárpálánta bajnokság versenyein csak azok a pedagógusok vagy edzők működhetnek, akik rendelkeznek a 2024/2025-ös bajnoki évre Kosárpálánta bajnokságra érvényes edzői működési engedéllyel.

13.2 A Kosárpálánta bajnokság versenyein VB elnökök működnek, amelyre a Kosárpálánta Program vezetősége és a területileg illetékes megyei (fővárosi) szervezet jelöli ki őket.

13.3 Minden olyan esetben, amelyről ez a Versenykiírás, illetve a Verseny- és Játékszabályok nem intézkednek az MKOSZ jogosult dönteni.