

**MAGYARORSZÁG**

**KOSÁRPALÁNTA BAJNOKSÁGÁNAK**

**VERSENYKIÍRÁSA**

**2019/2020.**



**MAGYAR KOSÁRLABDÁZÓK ORSZÁGOS SZÖVETSÉGE**  
**HUNGARIAN BASKETBALL FEDERATION**

**SZÉKHELY: 1146 BUDAPEST, ISTVÁNMEZEI ÚT 1-3.**  
**POSTACÍM: 1146 BUDAPEST, ISTVÁNMEZEI ÚT 1-3.**

**TELEFON: 06-1/460-6825**  
**TELEFAX: 06-1/252-3296**

**ADÓSZÁM: 19012504-2-42**  
**BANKSZÁMLASZÁM: 10300002-20316431-00003285 [MKB BANK]**

**E-MAIL: [MKOSZ@HUNBASKET.HU](mailto:MKOSZ@HUNBASKET.HU)**  
**INTERNET HONLAP: [HTTP://WWW.HUNBASKET.HU](http://www.hunbasket.hu)**

**MEGTÁRGYALTA ÉS ELFOGADTA AZ MKOSZ ELNÖKSÉGE 2019. JÚNIUS 18.**  
**KIADVA: 2019. JÚLIUS 4.**

## **1. VERSENY**

- 1.1 Magyarország Kosárpalánta Bajnoksága (a továbbiakban: Kosárpalánta Bajnokság) a Kosárpalánta programban résztvevő csapatok versenye, amelyet a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége (a továbbiakban: MKOSZ) működtet.

## **2. A VERSENY CÉLJA**

- 2.1 Versenyzési lehetőség biztosítása a legfiatalabb korosztályú csapatok számára. Tehetséges gyerekek felkutatása és bekapcsolása a kosárlabda életbe, kapcsolatépítés az iskolák és az egyesületek között. Szakmai továbbképzés a korosztályban dolgozó edzők, pedagógusok számára.

## **3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE**

- 3.1 Az MKOSZ gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, az MKOSZ szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 3.2 Az MKOSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben az MKOSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ szabályzatai és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. Az MKOSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

## **4. A VERSENYEK IDEJE**

- 4.1. A hivatalos versenynapokat az Utánpótlás Versenynaptár 2019/2020. tartalmazza.

## **5. A VERSENY RÉSZTVEVŐI**

- 5.1 A versenyben részt vehetnek: Iskolák, DSE-k, DSK-k, sportiskolák, sportegyesületek és alapítványok. (a továbbiakban: sportszervezetek)
- 5.2 Egy sportszervezet, egy korosztály versenyére több csapattal is nevezhet.
- 5.3 A Kosárpalánta Bajnokságban való nevezés feltétele az adott csapat Kosárpalánta programban való részvétele.
- 5.4 A csapatok neme: leány, fiú, vegyes.

## **6. KOROSZTÁLYOK**

- 6.1 A Kosárpalánta Bajnokság alsó korhatára: A bajnokságban a 2013. szeptember 1-én és utána született sportolók nem szerepelhetnek.
- 6.2 A Kosárpalánta Bajnokság felső korhatára: A bajnokságban a 2009. június 30-án és előtte született sportolók nem szerepelhetnek.
- 6.3 A Kosárpalánta Bajnokság 4 korosztályban indul.
- A bajnokság első korosztályában (első osztályos) azok az első osztályos tanulók szerepelhetnek, akik a 6.1 és 6.2 pontban megadott dátumok között születtek.
  - A bajnokság második korosztályában (második osztályos) azok a második osztályos tanulók szerepelhetnek, akik a 6.1 és 6.2 pontban megadott dátumok között születtek.
  - A bajnokság harmadik korosztályában (harmadik osztályos) azok a harmadik osztályos tanulók szerepelhetnek, akik a 6.1 és 6.2 pontban megadott dátumok között születtek.
  - A bajnokság negyedik korosztályában (negyedik osztályos) azok a negyedik osztályos tanulók szerepelhetnek, akik a 6.1 és 6.2 pontban megadott dátumok között születtek.
- 6.4 Egy játékos a saját korosztályánál feljebb is szerepeltethető, de csak maximum egy korosztállyal.

## **7. JÁTEKOSOK SZEREPELTETÉSE**

- 7.1 A csapatok a Kosárpalánta versenyeken minimum nyolc (8) fővel kell, hogy szerepeljenek.
- 7.2 Egy csapatban minden olyan játékos szerepeltethető, aki szerepel csapatának az MKOSZ által kiadott 2019/2020. szezónra érvényes csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A csapat képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek.
- 7.3 A játékgengedély kiadási határideje: a 2. fordulót megelőző munkanap 12.00 óra. Ezt követően csoportos játékgengedély nem adható ki.

## **8. NEVEZÉS**

- 8.1 A Kosárpalánta Bajnokság első fordulójától történő versenyzés nevezési határideje: 2019. október 28. hétfő.
- 8.2 Nevezni az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben kell.
- 8.3 A bajnokság részvételi díját az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2019/2020. alapján kell megfizetni, legkésőbb a sportszervezetre vonatkozó díjfizetési határidőig.
- 8.4 A nevező csapat magára nézve kötelezően elfogadja az MKOSZ szabályzatait és jelen Versenykiírását

## **9. KÖLTSÉGEK**

- 9.1 A területi versenyeken a csapatokat a részvételi díjon felül a tornák helyszínre utazás költségei terhelik.

## **10. A VERSENYEK LEBONYOLÍTÁSA, HELYSZÍNEI ÉS IDŐPONTJAI**

- 10.1 A versenyeket területi elvek szerint, az MKOSZ vagy a területileg illetékes Kosárlabda Szövetség által hitelesített teremben kell megrendezni.
- 10.2 A 2019/2020-as versenyszezónban 3 területi verseny és 1 Országos Jamboree kerül megrendezésre. A területi versenyek az Utánpótlás versenynaptár alapján kerülnek kiírásra. A versenynapoktól eltérni csak az MKOSZ Versenyiroda engedélyével lehet.
- 10.3 Az MKOSZ Versenyiroda a nevezési határidőt követően 2020. november 15-ig elvégzi a területi csoportok beosztását. A területi versenyek mind a négy korosztályban nevezésektől függően maximum 9 területen kerülnek lebonyolításra. A leány, fiú és vegyes csapatok minden versenyzési szakaszban együtt versenyeznek.
- e. Egy területi verseny minimum 50 fővel, és minimum 2 korosztály, minimum 3-3 csapatának részvételével indulhat.

### **10.4 Országos Jamboree**

Országos Jamboree kelet és nyugat Magyarországon is megrendezésre kerül. Az országos Jamboree rendezvényeken minden korosztályban a Területi versenyeken legjobban szerepelt csapatok vehet részt.

## **11. SZABÁLYOK**

- 11.1 Öltözék: A versenyeken ajánlott az MKOSZ által tartós használatra biztosított Kosárpalánta mezek használatát.
- 11.2 Játékosok, sérülés: A versenyeken az adott csapat minden jelenlévő játékosa szerepelhet.
- 11.3 A Kosárpalánta Bajnokság Területi versenyein a résztvevő sportolók minden esetben a saját csapataikban versenyeznek.
- a. Egy Területi verseny csapat létszáma minimum 8 fő, maximum 15 fő lehet.

- 11.4 Első osztály versenyfeladatai:
- Sor és váltóverseny gyakorlatok labdával és labda nélkül. (torna, judo, atlétika elemek, labdás ügyességi feladatok beépítve)
  - Labdás ügyességi feladatok.
- 11.5 Második osztály versenyfeladatai:
- Sor és váltóverseny gyakorlatok labdával és labda nélkül (torna, judo, atlétika elemek, labdás ügyességi feladatok beépítve)
  - Labdás ügyességi feladatok.
  - Dobó feladat.
- 11.6 Harmadik osztály versenyfeladatai:
- Sor és váltóverseny gyakorlatok labdával és labda nélkül. (torna, judo, atlétika elemek, labdás ügyességi feladatok beépítve)
  - Labdás ügyességi feladatok.
  - Dobó feladat.
  - Labdás kis játék egymás ellen.
- 11.7 Negyedik osztály versenyfeladatai:
- Váltóverseny gyakorlatok labdával és labda nélkül. (torna, judo, atlétika elemek, labdás ügyességi feladatok beépítve)
  - Labdás ügyességi feladatok.
  - Dobó feladatok.
  - Labdás kisjáték egymás ellen.
- 11.8 A részletes versenyfeladatokat az 1. számú melléklet tartalmazza.
- 11.9 A váltó és csapatversenyek célja a megadott pálya lehető legrövidebb időn belüli végrehajtása a csapat minden tagja számára egy alkalommal.
- 11.10 Az ügyességi feladatok célja a technikai elemek megadott számú ismétlésének végrehajtása a csapat minden játékosa számára a lehető legrövidebb időn belül.
- 11.11 A dobó feladatok célja a lehető legtöbb pont megszerzése.
- 11.12 A verseny minden feladatáért pontot kapnak a csapatok.
- A sor és váltóversenyeken, az ügyességi feladatoknál és a dobó feladatoknál az első helyzet 1, a második helyezett 2, a harmadik helyezett 3, minden további helyezett plusz 1 pontot kap.
  - Az kisjátékok esetében a győzelem 3 részpontot, a vereség 1 részpontot, a döntetlen 2 részpontot ér. A kisjátékok során a legtöbb részpontot gyűjtő csapat 1 pontot, a második 2 pontot, a harmadik 3 pontot kap, minden további részpontot szerző csapat a szerzett pontok csökkenő sorrendjében plusz 1-1 pontot kap.
- 11.13 A végső sorrendet a csapat által elért pontok száma határozza meg, első helyezett az a csapat, amelyik a legkevesebb pontot szerezte
- 12. EREDMÉNYKÖZLÉS, INFORMÁCIÓ:**
- 12.1 A Területi versenyeken és az Országos Jamboree rendezvényeken a rendező feladata az MKOSZ és a résztvevő csapatok tájékoztatása.
- 12.2 A versenyek hivatalos megjelenési helye: [www.hunbasket.hu](http://www.hunbasket.hu) és [www.kosarpalanta.hu](http://www.kosarpalanta.hu)

### **13. EGYÉB RENDELKEZÉSEK**

- 13.1 A Kosárpálánta bajnokság versenyein csak azok a pedagógusok vagy edzők működhetnek, akik rendelkeznek Kosárpálánta program oktatói vagy edzői végzettséggel.
- 13.2 Az edzői végzettséggel nem rendelkező pedagógusok számára akkreditált Kosárpálánta képzésen megszerzett „Kosárpálánta oktató” végzettség szükséges. A korábbi edzői végzettséggel rendelkezők számára Kosárpálánta e-learning képzésen megszerezhető „Kosárpálánta edző” végzettség szükséges.
- 13.3 A Kosárpálánta bajnokság versenyein VB elnökök működnek, amelyre a Kosárpálánta Program vezetősége és a területileg illetékes megyei (fővárosi) szervezet jelöli ki őket.
- 13.4 Minden olyan esetben, amelyről ez a Versenykiírás, illetve a Verseny- és Játékszabályok nem intézkednek az MKOSZ jogosult dönteni.